

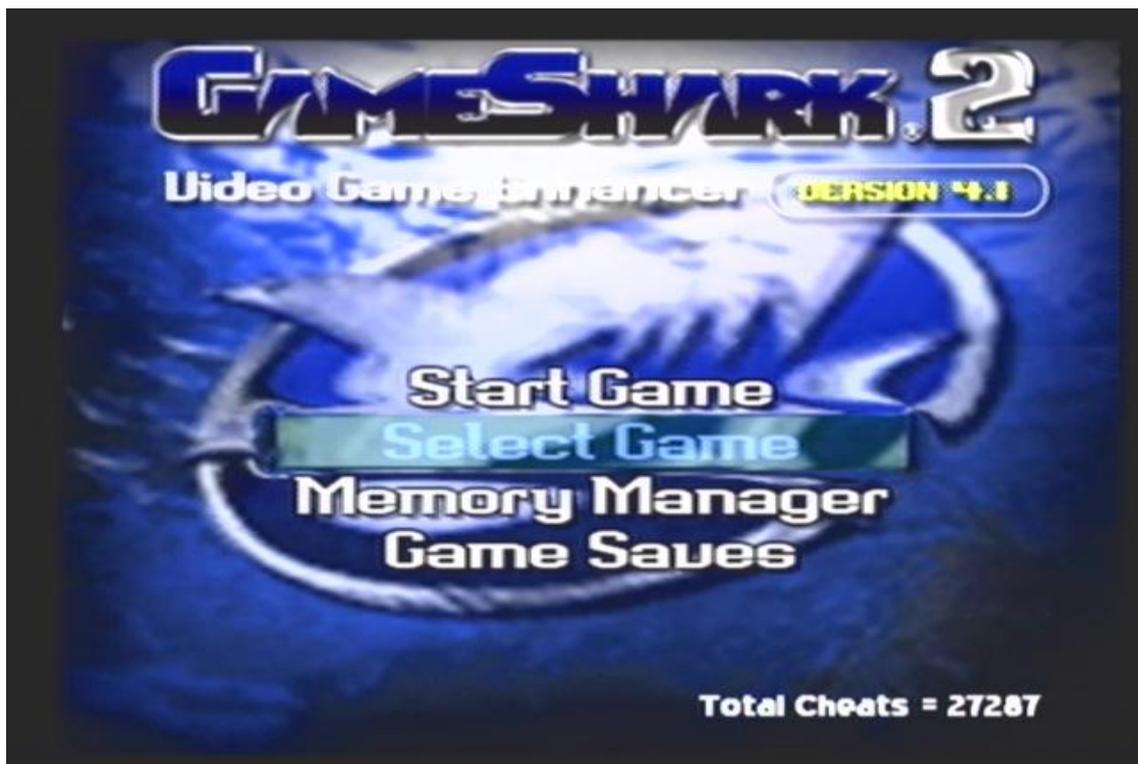
## Tutorial como usar o GAMESHARK ver.4.1 By TigerSid

Neste tutorial estarei mostrando como usar o GameShark para playstation2.

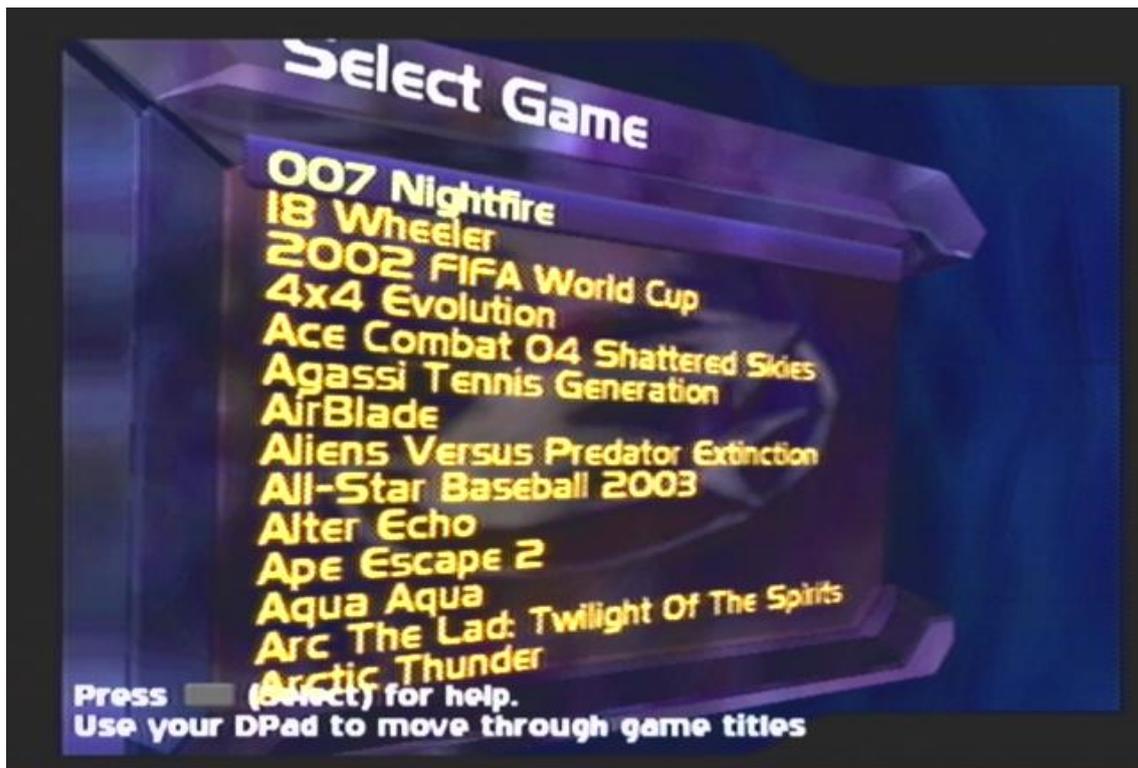
Lembrando que nem todos os chips aceitam esses aplicativos devido ao segundo boot.



Insira o disco do GameShark no PS2 e ligue o aparelho, na primeira tela q aparece com o menu inicial selecione com  SELECT GAME.

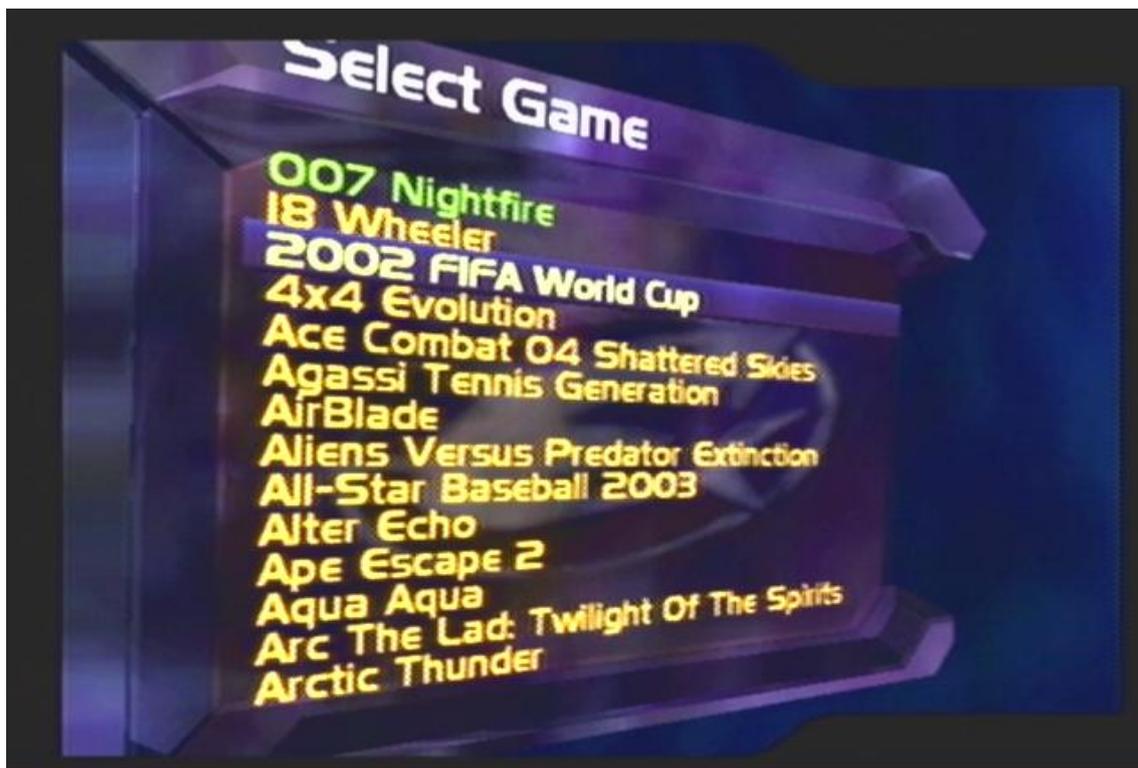


Na próxima tela aparecerão os códigos de jogos já pré-configurados.

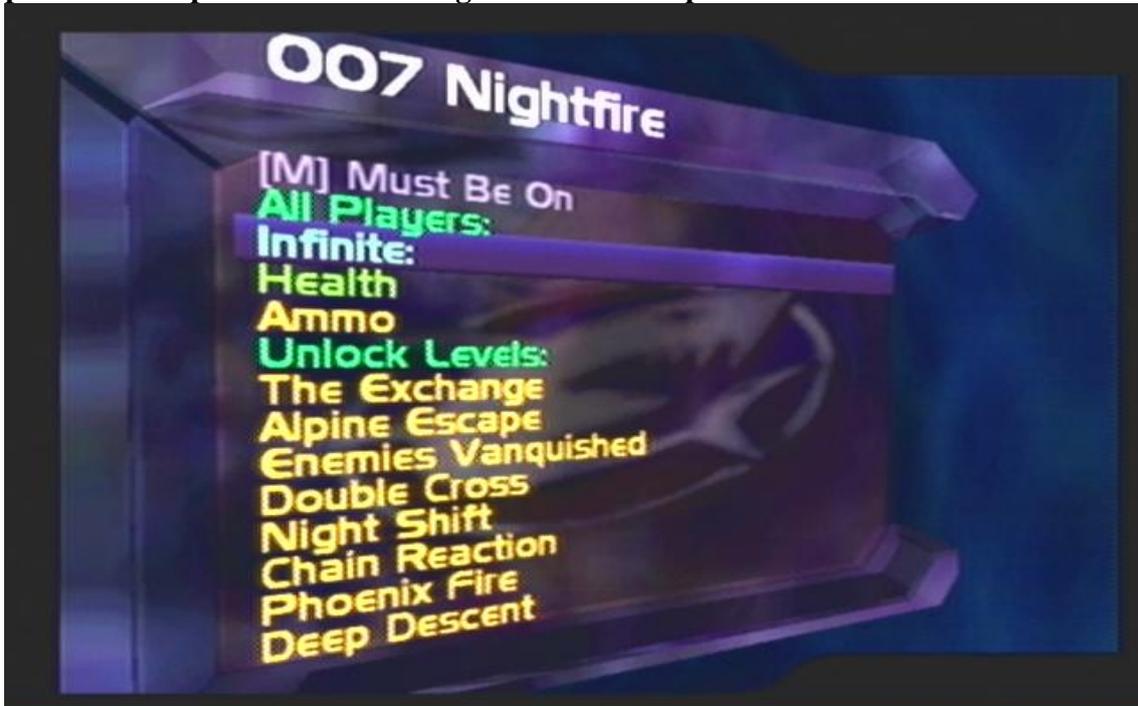


Nesta tela você poderá usar,  para selecionar o jogo desejado,  para editar o nome do jogo selecionado,  deleta um jogo adicionado,  adiciona um novo jogo. Vamos usar o 007 Nightfire para o teste.

Selecionando um código de um jogo já existente. Pressione  para selecionar o jogo desejado e ele vai ficar piscando em VERDE.



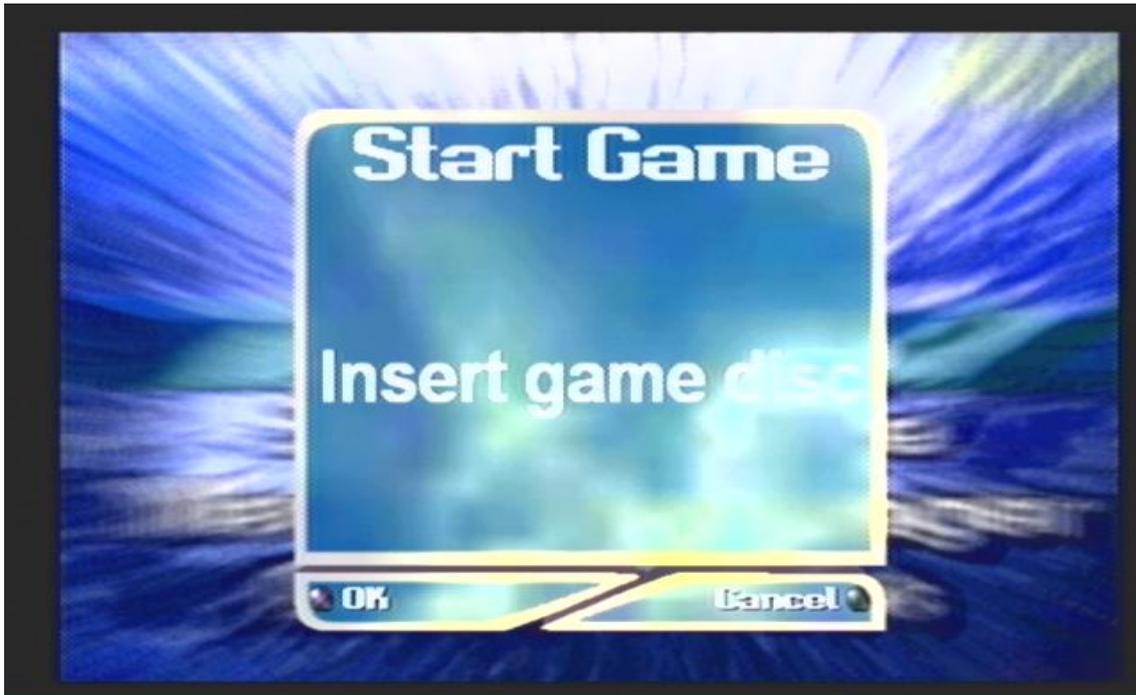
Depois pressione  para entrar na tela de seleção dos códigos existentes e pressione  para acionar o código e ele vai ficar piscando.



Selecionado os códigos desejados pressione start para voltar ao menu inicial e note que vai estar o nome do jogo e a quantidade de códigos selecionados.



Selecione START GAME, a gaveta vai abrir, troque o disco do GameShark pelo Jogo escolhido e pressione OK na tela que apareceu,



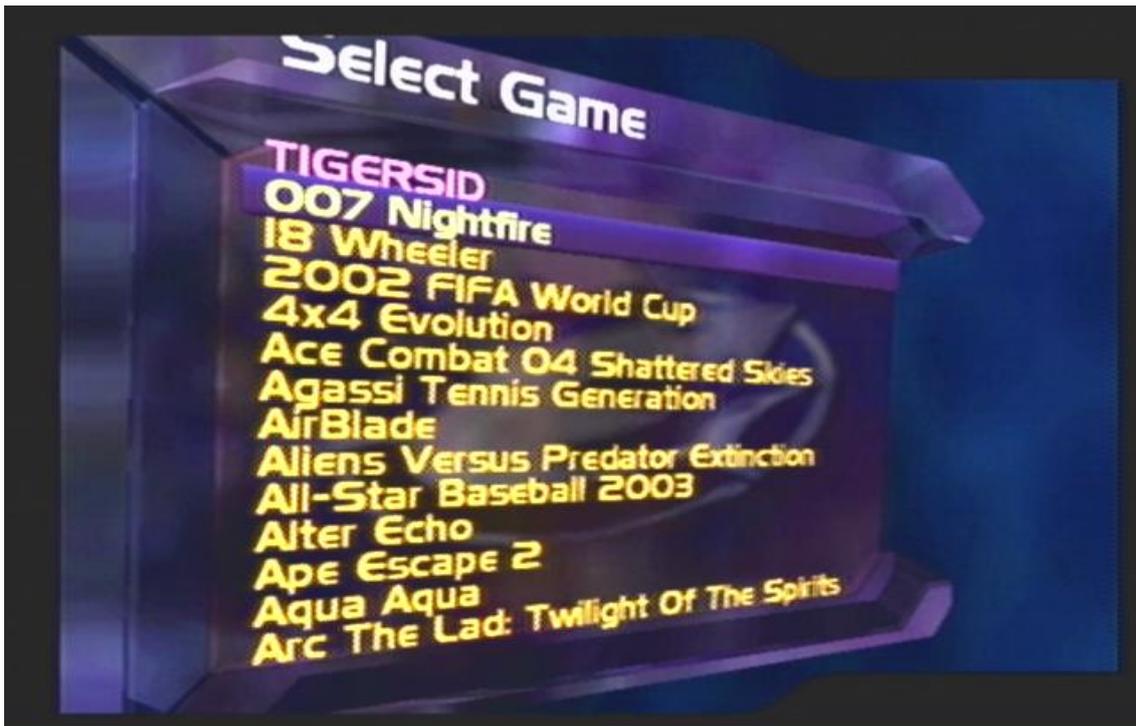
a gaveta vai se recolhida e o jogo inicia normalmente com os códigos carregados.

Agora vamos adicionar um novo jogo na lista do GameShark.

Na tela de seleção de jogos pressione  para adicionar um novo jogo.



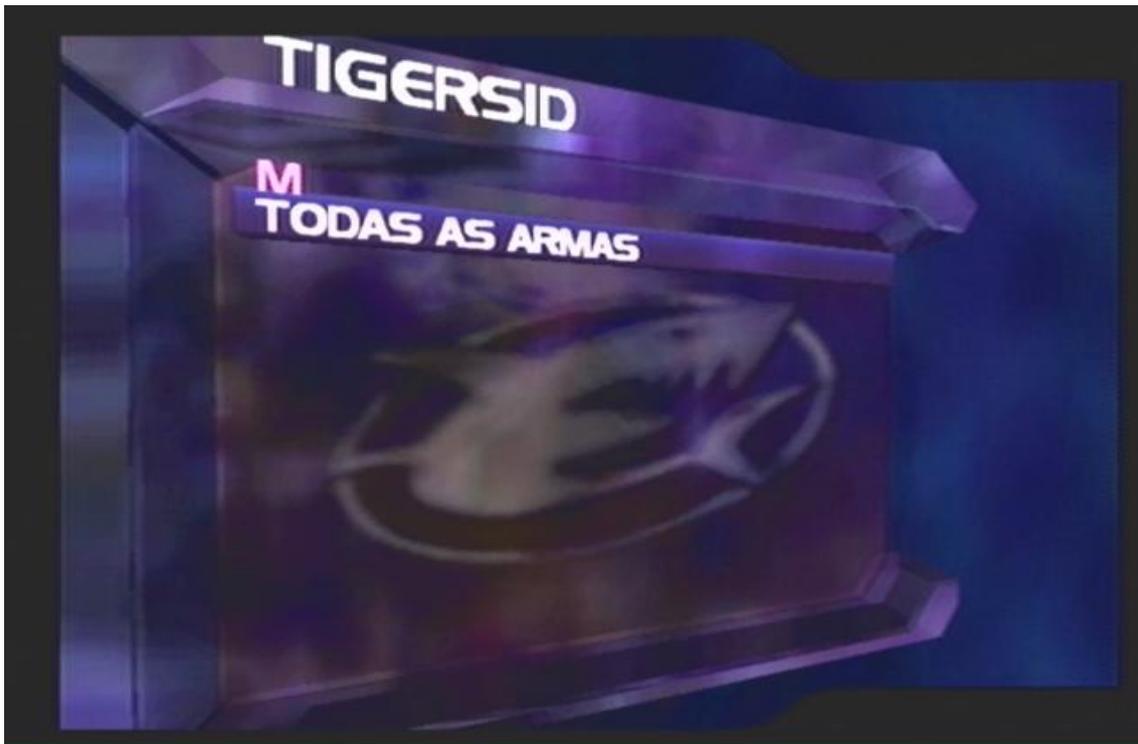
Note que logo abaixo do teclado virtual tem os comandos para serem usados em cada tela. Coloque o nome desejado e selecione OK no teclado virtual.



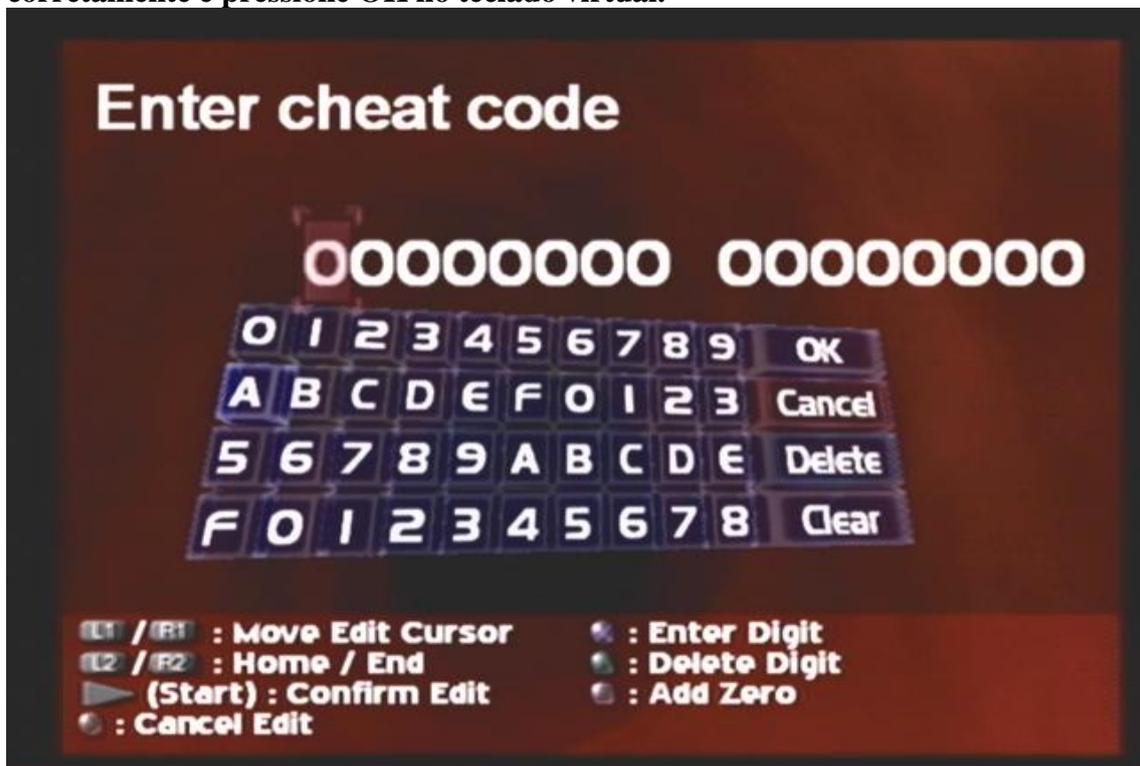
Notem q o novo nome esta na lista, mas n tem nenhum código adicionado ao novo jogo, selecione  e a tela para adicionar novos códigos aparecerá, pressione  para adicionar um novo código. Coloque o nome referente ao código e pressione OK no teclado virtual. Lembre-se q nos códigos que você baixar ou copiar na revista tem um q esta sempre por primeiro com o nome de “Código-mestre” ou [M] este deve estar sempre por primeiro na lista de códigos ao contrario não vai funcionar ok.



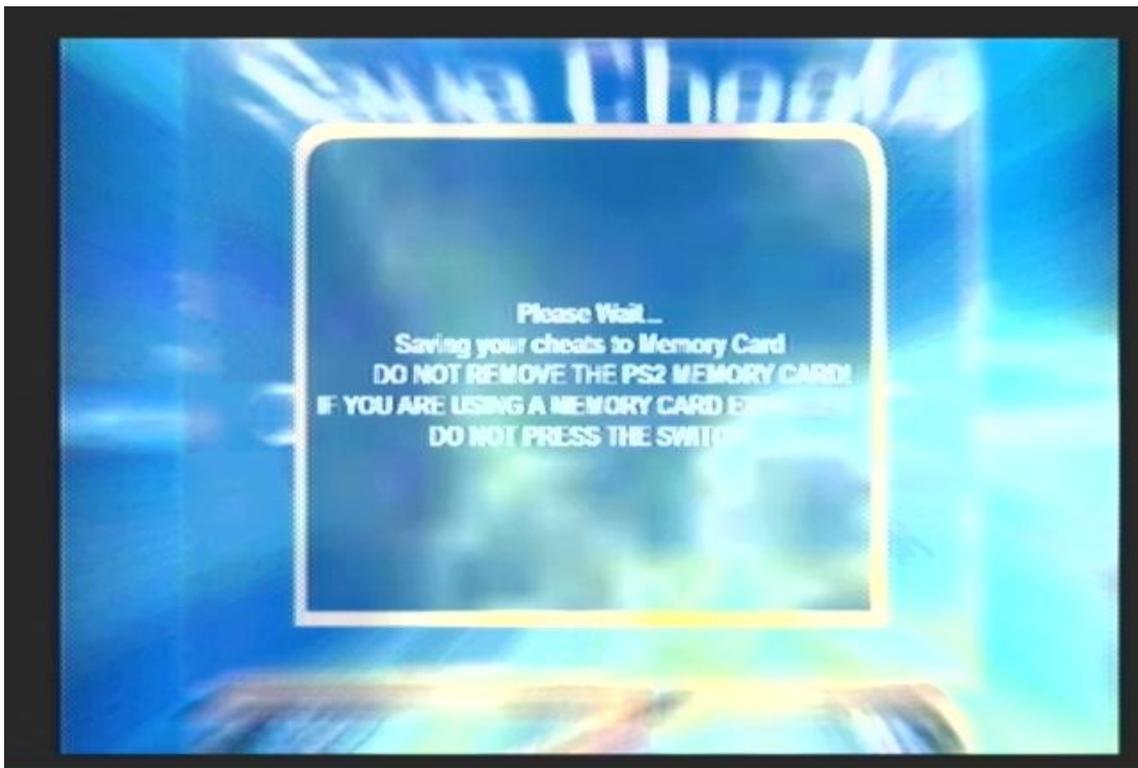
Veja que o código M máster esta por primeiro na lista de códigos isso é importante para o funcionamento dos códigos...



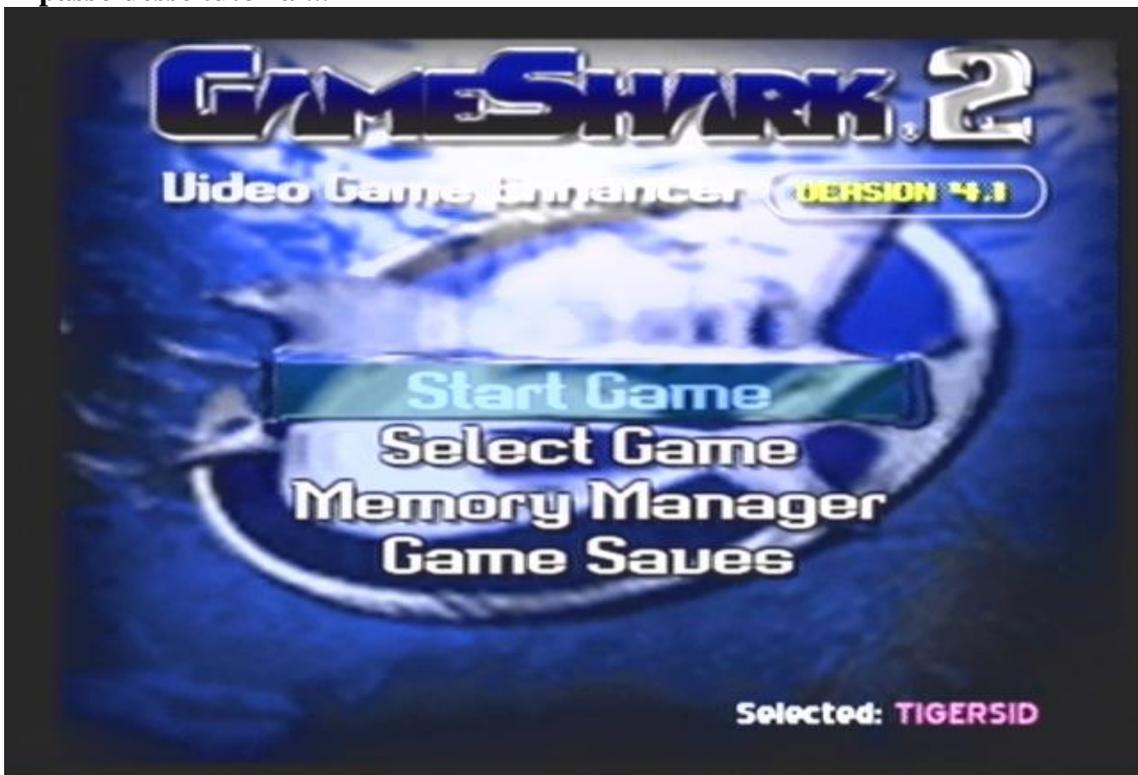
A tela com o nome do novo código vai aparecer, selecione  e a tela para edição dos códigos aparecerá, pressione  para adicionar o código que você pegou em revistas ou no site do site [www.gameshark.com](http://www.gameshark.com) . Coloque os números e letras corretamente e pressione OK no teclado virtual.



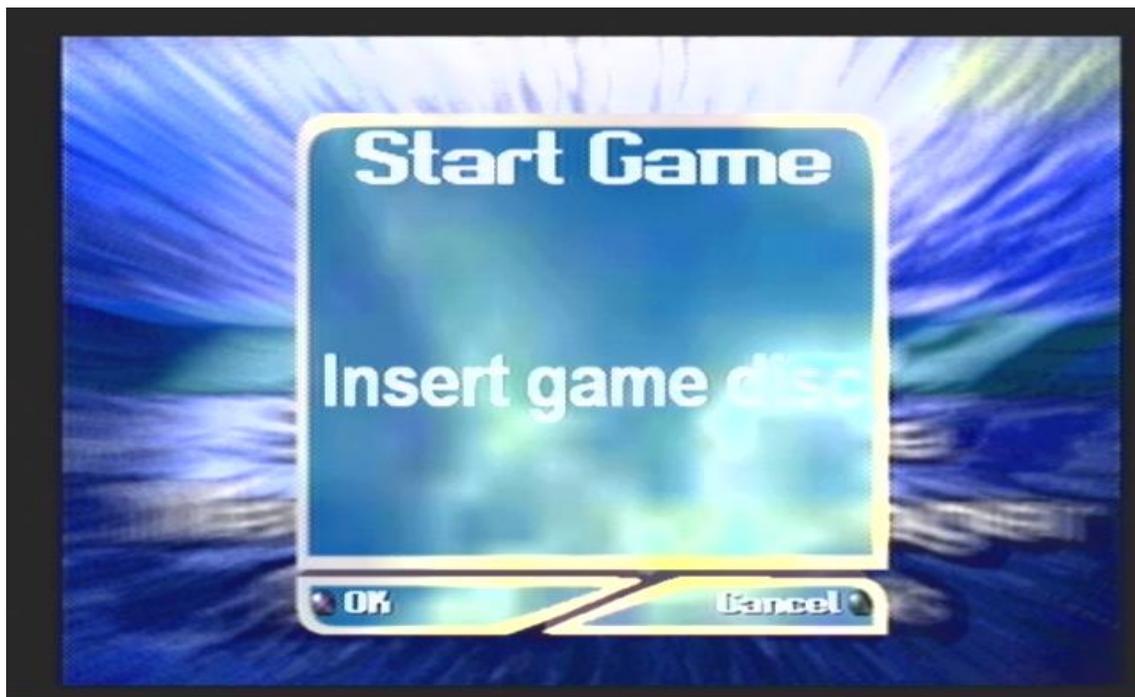
Após sair o GameShark vai salvar as alterações no Memory Card .



Agora é só seleccionar o jogo e os códigos que você adicionou trocar o jogo como o 1ª passo desse tutorial...



Selecionar  e jogar...



Este Tutorial deve ser usado como base de estudos e aprendizado. O autor desse artigo como a pagina onde ele se encontra para download esta livre de qualquer dano causado ou violações de leis pelo uso incorreto das informações. E é declarado proibida alterações sem o consentimento do autor.

## Tutorial como usar o GAMESHARK ver.4.1 By TigerSid

<http://www.tigersid.rg3.net/>

